

sábado 25 de marzo de 2023

La 'Esports Competition' busca en La Laguna los mejores jugadores de deportes electrónicos

El municipio, pionero en Tenerife combinando competición de videojuegos y charlas y talleres formativos



Presentación Esports Competition

La concejalía de Juventud del Ayuntamiento de La Laguna organiza, con la colaboración de Boncho Producciones, la Esports La Laguna Competition 2023, que se celebrará entre los días 31 de marzo y 2 de abril, y que tiene como objetivo encontrar a los mejores jugadores de deportes electrónicos del municipio mediante la realización de ocho torneos online competitivos de videojuegos, en diferentes plataformas.

Durante la presentación del evento, el concejal de Juventud de La Laguna, José Juan Gavilán, destacó que este es un proyecto “pionero en Tenerife. Se trata de una Liga Esports que enfrentará a institutos, primero a

nivel insular y luego en toda Canarias”. Gavilán expresó en su intervención que es posible “crear sociedad a través de los videojuegos. Es una manera más para que la juventud del municipio se conozca entre ellos y encontrar una forma de unirlos, además de ser una vía para fomentar la relación entre los menores y sus progenitores”.

El director del evento, Josué Duarte, indicó que uno de los propósitos de torneos como este es acercarse “a los más jóvenes de cada municipio para conocer sus inquietudes en torno a un sector del que posiblemente vivan muchas personas. No podemos obviar el horizonte de nuevas tecnologías como la realidad aumentada, el metaverso y otras tantas cosas vinculadas a los más jóvenes. Es importante acercar esta industria a la juventud, pero hay que hacerlo con profundos valores” y destacó que La Laguna “es el primer Ayuntamiento de Tenerife que se adhiere a la iniciativa”.

La 'Esports Competition' es una red de torneos de videojuegos que se realizan por todo el archipiélago en la búsqueda de los mejores jugadores de Canarias. Municipios como Arrecife, Teguiise, Haría, Yaiza, Puerto del Rosario o La Oliva ya se han sumado a la iniciativa. Las inscripciones ya están abiertas en la web www.esportslalaguna.com [<http://www.esportslalaguna.com/>], en la que jugadores y equipos del municipio pueden apuntarse a los diferentes torneos online, que serán retransmitidos en Internet con presentadores del sector y con *cásters* profesionales comentando los enfrentamientos, y con una dotación total en premios de 1.200 euros.

Además del carácter competitivo, también están previstas una serie de charlas formativas y educativas con profesionales del sector. La creadora de contenido de Las Palmas Unity, Mairegg, impartirá una charla titulada ‘¿Quieres adentrarte en el mundo de los streams?’ el día 31 de marzo a las 17:30 horas. A continuación, el creador

de contenido para Instagram e influencer, Martindipity, impartirá el taller formativo 'Creación de contenido para redes sociales', en el que hablará sobre el uso adecuado de la citada red social; ambos a través del canal www.twitch.tv/toshigametv [<http://www.twitch.tv/toshigametv>].

Por último, el domingo 2 de abril, a las 17:30 horas, la licenciada en Bellas Artes y Máster en Estudios Feministas, Políticas de Igualdad y Violencia de Género por la Universidad de La Laguna, y experta en diseño de videojuegos por la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria, Nira Santana, impartirá la charla 'La industria del videojuego desde la perspectiva de género'. Duarte recalcó que las redes sociales "son maravillosas, pero hay que acercarse de manera seria, profunda y segura; sobre todo cuando se hacen directos".